

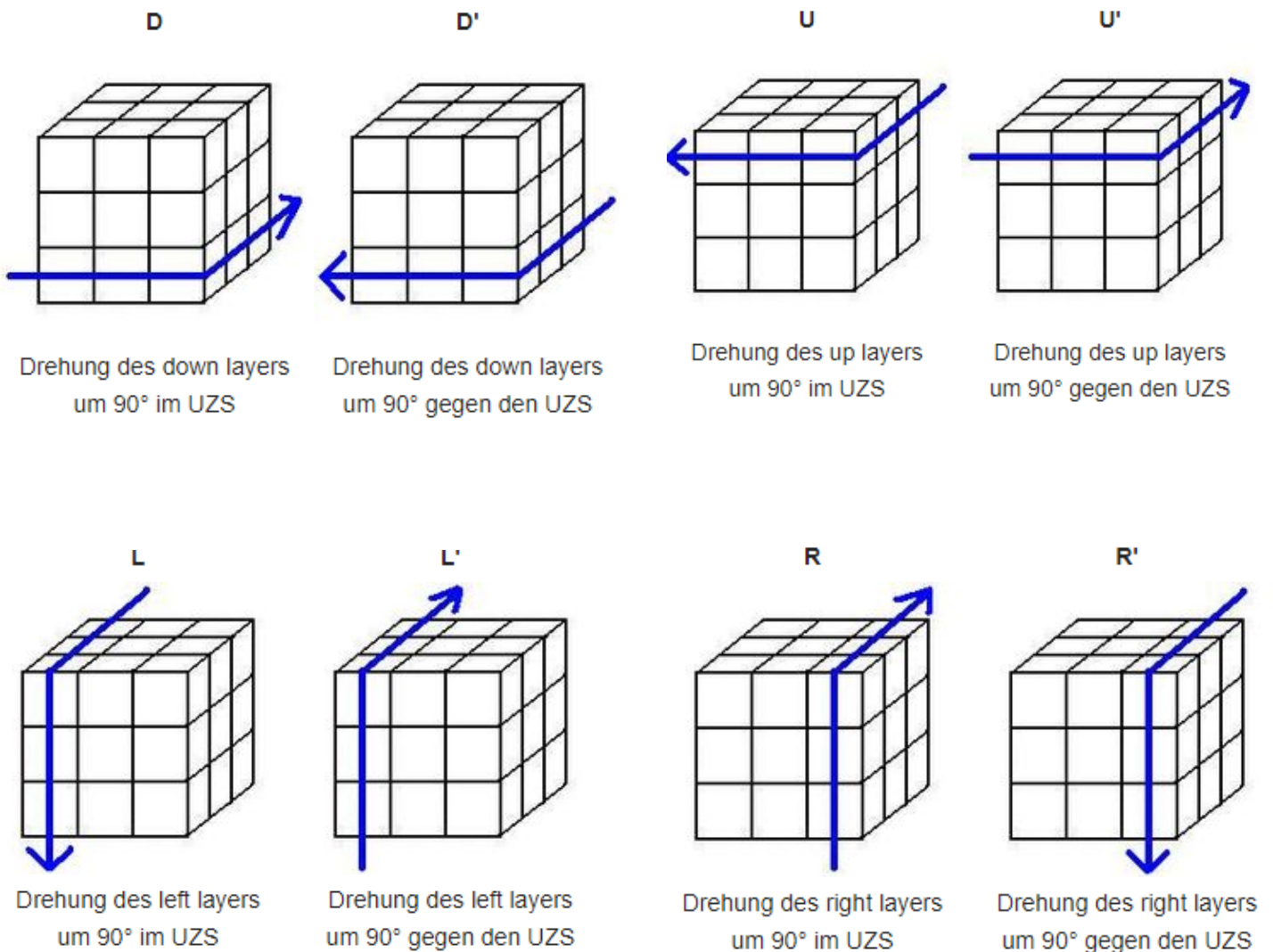
Beschreibung der Elemente

Allgemein

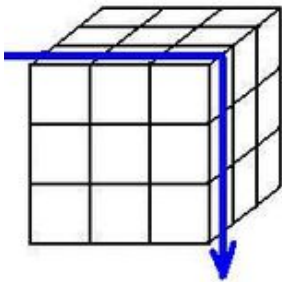
Um einen Zauberwürfel zu lösen, muss man durch Verdrehen einzelner Schichten ein vorgegebenes Muster herstellen.

Mithilfe von Algorithmen ist dieses Lösen leicht schaffbar. Für die Algorithmen benötigt man eine gewisse Codierung, die wie folgt lautet:

(Achtung: Die Blickrichtung auf den Würfel ist immer von vorne)

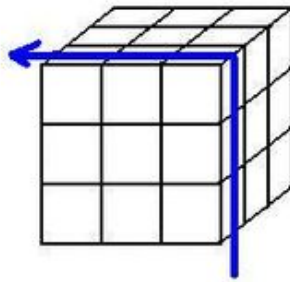


F



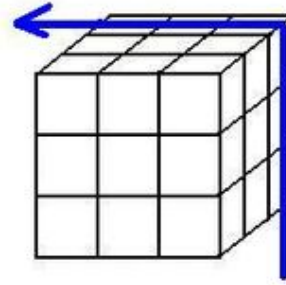
Drehung des front layers
um 90° im UZS

F'



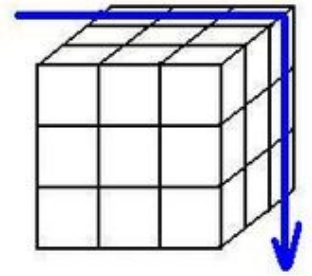
Drehung des front layers
um 90° gegen den UZS

B



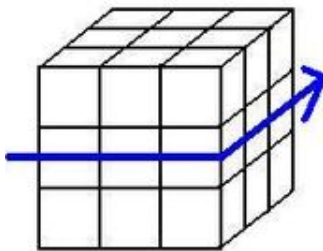
Drehung des back layers
um 90° im UZS

B'



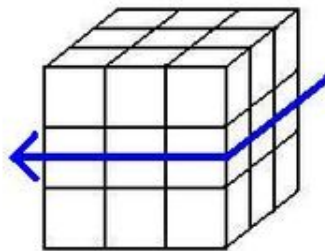
Drehung des back layers
um 90° gegen den UZS

E



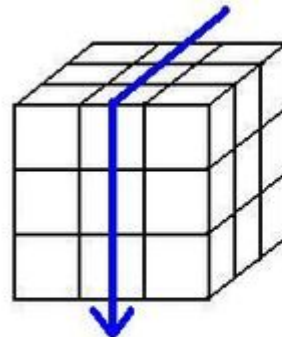
Drehung des equator layers
um 90° im UZS

E'



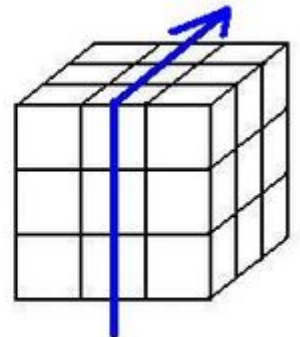
Drehung des equator layers
um 90° gegen den UZS

M



Drehung des middle layers
um 90° im UZS

M'



Drehung des middle layers
um 90° gegen den UZS