



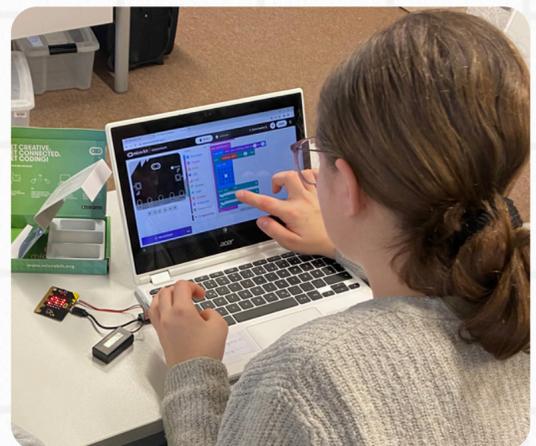
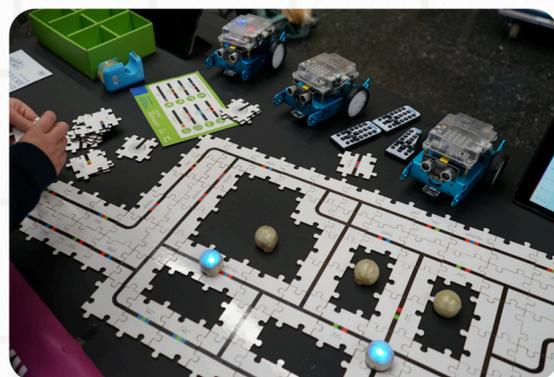
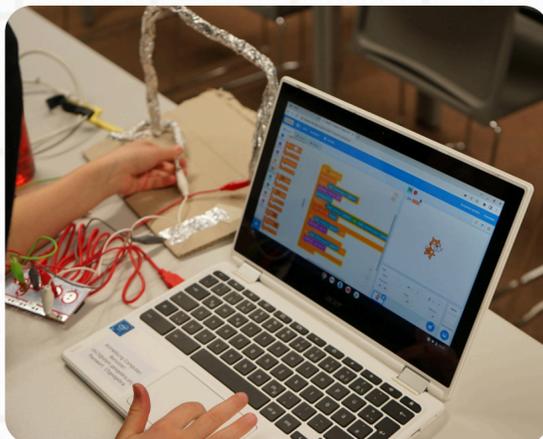
# COOLLAB

## SCHUL-WORKSHOPS



Können Karotten einen Computer steuern? Wie bringt man Roboter zum Tanzen? Und was macht ein Algorithmus?

Diese und viele weitere spannende Fragen stellen wir uns bei den **kreativen IT-Workshops** im JKU COOL Lab. Besucht uns an der Johannes Kepler Universität und taucht mit uns ein in die bunte Welt der Informatik.



Zielgruppe: 3. - 8. Schulstufe  
Dauer: 1,5 - 2,5 Stunden  
Kosten: 5 Euro p. Person  
**Keine Vorkenntnisse nötig!**



[WWW.COOL-LAB.NET](http://WWW.COOL-LAB.NET)

*Gleich anmelden!*

## Können Roboter tanzen?

Hast du gewusst, dass du selbst mit Buntstiften ganz einfach programmieren kannst? Unsere kleinen Roboter, die Ozobots, können Linien folgen und erkennen Farbcodes, die ihnen die Richtung weisen oder coole Moves vorgeben.



Zielgruppe: 3.-5. Schulstufe

Dauer: 1,5 Stunden

Kosten: 5 Euro p. Person

## Ist Gemüse programmierbar?

Der Makey Makey ist eine kindgerechte Platine, mit deren Hilfe sich leitfähige Alltagsgegenstände in Computertasten verwandeln lassen. Damit lernt ihr Stromkreise und Leitfähigkeit kennen und macht eure ersten Schritte in der grafischen Programmierumgebung Scratch.



Zielgruppe: 5.-7. Schulstufe

Dauer: 2,5 Stunden

Kosten: 5 Euro p. Person

## Was macht eigentlich ein Algorithmus?

Der micro:bit ist ein kleiner Einplatinencomputer, der explizit für schulische Zwecke entwickelt wurde und eignet sich perfekt für Programmier-Einsteiger\*innen. Gemeinsam entwickeln wir verschiedene Spiele und erforschen so ganz spielerisch, was ein Algorithmus ist.



Zielgruppe: 6.-8. Schulstufe

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 5 Euro p. Person